

*** Standard-Makro: mbupdate

Mit dem Makro *MBUPDATE können Dateien des angegebenen Projekts (Verzeichnisses) in eine Banddatei gerettet bzw. Dateien einer Banddatei in das angegebene Projekt geholt werden oder es kann geprüft werden, ob Dateien eines angegebenen Projekts mit den aktuellen Daten in einer Banddatei stehen.

Falls nicht alle Dateien mit einem TUSTEP-konformen Namen (andere bleiben in jedem Fall unberücksichtigt) gerettet bzw. geholt bzw. überprüft werden sollen, kann eine Dateiauswahl über folgende Kriterien erfolgen:

- alle Dateien, die TUSTEP-, Fremd- und/oder SCRATCH-Dateien sind,
- alle Dateien, in deren Namen bestimmte Zeichenfolgen vorkommen,
- alle Dateien, in deren Namen best. Zeichenfolgen nicht vorkommen,
- alle Dateien, deren Name explizit angegeben ist.

Die Daten einer Datei werden nur dann in die Banddatei gerettet, wenn die Banddatei noch keine Datei gleichen Namens enthält oder wenn die Daten der gleichnamigen Datei ein älteres Änderungsdatum haben. Beim Retten mit #*MBUPDATE werden die Dateien immer ans Ende der Banddatei geschrieben; enthält die Banddatei schon gleichnamige Dateien, so bleiben diese erhalten.

Die Daten einer Datei werden nur dann aus der Banddatei geholt, wenn die Datei, in die sie geholt werden sollen, ein älteres Änderungsdatum hat. Enthält die Banddatei Dateien gleichen Namens, wird jeweils nur die Datei berücksichtigt, deren Daten das jüngste Änderungsdatum haben. Wenn beim Holen noch keine gleichnamige Datei im angegebenen Projekt existiert, wird sie automatisch eingerichtet. Sollen Daten von der Banddatei in eine Datei geholt werden, die ein neueres Änderungsdatum hat, so muss die Datei zuvor gelöscht werden.

Falls die angegebene Banddatei auf dem angegebenen Gerät nicht vorhanden ist, wird nachgefragt, ob sie eingerichtet werden soll. Die Nachfrage bzw. das Einrichten kann mit der Spezifikation EINRICHTEN unterdrückt werden.

Das Makro *MBUPDATE hat folgende Spezifikationen:

BAND	= name	Name der Banddatei
GERAET	= ...	wie beim Kommando #MBLABEL,...
MODUS	= RETTEN	Dateien in die Banddatei retten
	= HOLEN	Dateien aus der Banddatei holen
	= TESTEN	Dateien mit der Banddatei vergleichen
	= TESTEN/RETTE	Dateien mit der Banddatei vergleichen und bei Ungleichheit jeweils retten
PROJEKT	= ...	wie beim Kommando #LISTE,DATEINAMEN,...
TRAEGER	= ...	wie beim Kommando #LISTE,DATEINAMEN,...
AUSWAHL	= -STD-	* Alle Dateien außer SCRATCH-Dateien
	= TUSTEP	Nur TUSTEP-Dateien auswählen
	= SYSTEM	Nur Fremd-Dateien auswählen
	= SCRATCH	Nur SCRATCH-Dateien auswählen
	= TUSTEP/SCRATCH	Nur TUSTEP-SCRATCH-Dateien auswählen
	= SYSTEM/SCRATCH	Nur Fremd-SCRATCH-Dateien auswählen
POSITIV	= ...	wie beim Kommando #LISTE,DATEINAMEN,...
NEGATIV	= ...	wie beim Kommando #LISTE,DATEINAMEN,...
NAMEN	= -	Keine Auswahl über Dateinamen
	= name	Namen der Dateien
FRAGEN	= -	* Dateien retten/holen ohne nachzufragen
	= +	Jeweils nachfragen, ob eine Datei gerettet bzw. geholt werden soll.
ANTWORT	= ja	* leere Antwort bei Nachfragen heißt ja
	= nein	leere Antwort bei Nachfragen heißt nein
DATUM	= 00.00.0000	* Keine Auswahl über das Änderungsdatum.

= tt.mm.jjjj	Nur solche Dateien berücksichtigen, die seit dem angegebenen Datum geändert wurden.
= jjjj-mm-tt	Nur solche Dateien berücksichtigen, die seit dem angegebenen Datum geändert wurden.
REDUZIEREN = -	* Protokoll nicht reduzieren
= +	Keine Meldung ausgeben, wenn die Daten aktuell/identisch sind.
EINRICHTEN = -STD-	* Falls Banddatei nicht vorhanden, nachfragen, ob sie eingereicht werden soll.
= -	Falls Banddatei nicht vorhanden, nicht einrichten, nur Fehlermeldung ausgeben.
= +	Falls Banddatei nicht vorhanden, einrichten ohne vorher nachzufragen.

Hinweise:

Eine Banddatei kann mit #MBLABEL eingerichtet bzw. gelöscht werden. Mit #MBINFORMIERE erhält man eine Liste der Dateien, die in der Banddatei enthalten sind. Sind in der Banddatei mehrere Dateien mit gleichem Namen, kann mit #*MBUPDATE nur die Datei geholt werden, deren Daten das jüngste Änderungsdatum haben; mit #MBEINGABE kann jede Datei aus der Banddatei geholt werden. Mit #MBAUSGABE können einzelne Dateien in eine Banddatei gerettet werden, mit #MBKOPIERE können Banddateien kopiert werden.

Beispiele für TUSTEP unter Windows:

Die Banddatei heißt sammel und steht im Root-Verzeichnis des Laufwerks D. Sie wurde mit #MBLABEL,sammel,,d,+ eingerichtet.

```
#*MBUPDATE, sammel, d, RETTEN
```

rettet alle permanenten Dateien des aktuellen Projekts, die noch nicht in der aktuellen Fassung in der Banddatei stehen.

```
#*MBUPDATE, sammel, d, HOLEN, NAME=teil7
```

holt die Datei mit dem Namen teil7 aus der Banddatei und speichert die Daten in die gleichnamigen Datei im aktuellen Projekt, falls diese Datei nicht schon Daten neueren Datums enthält.

```
#*MBUPDATE, sammel, d, HOLEN
```

holt alle in der Banddatei enthaltenen Dateien und speichert sie im aktuellen Verzeichnis. Dateien, die in diesem Verzeichnis noch nicht existieren, werden eingerichtet. Enthält die Banddatei mehrere Dateien mit dem gleichen Namen, wird jeweils nur die mit dem neuesten Änderungsdatum berücksichtigt.